

4D v16.3 リリースノート（全製品）

2017年12月7日

バグ修正リスト

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16.3>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.3>

前のバージョンのバグ修正リスト：

v16.2

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16.2>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.2>

v16.1

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16.1>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.1>

Windows10 (1709)と High DPI スクリーン (HDPI)

4D Write と 4D View プラグインは Windows 10 (1709)の HDPI スクリーンに対応していません。4D では、64 ビット製品（4D Write Pro や 4D View Pro）で Windows 10 (1709)の HDPI スクリーンをご利用いただくことをお勧めしています。

macOS 10.13 で 4D 32 ビット版を使うときのシステム WebArea のフォーカス

埋め込みエンジンを使わない時、4D 以外のアプリケーションを前面に出して、再度 4D を前面に戻した場合、Web エリアはフォーカスを正確に検索しません。

アップル社にはバグとしてレポートしています。アップル社の修正を待つ間、macOS 10.13 では 4D 64 ビット版のご利用をお勧めします。

macOS 10.13 で 4D 32 ビット版を使うときの Web エリア中の PDF レンダリング

macOS 10.13 のシステム PDF ビューワー・プラグインを使ったときに、Web エリアは時々 PDF ファイルの表示に失敗することがあります。

アップル社にはバグとしてレポートしています。アップル社の修正を待つ間、macOS 10.13 では 4D 64 ビット版のご利用をお勧めします。